**Global Solution 1º Semestre/2021**

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Disciplina: **Agile Software Design**

Allen Oberleitner: [allen@fiap.com.br](mailto:allen@fiap.com.br)

Henrique Cordeiro: [profhenrique.cordeiro@fiap.com.br](mailto:profjose.cordeiro@fiap.com.br)

**Objetivos**

Analisar os requisitos de usuário e modelar o comportamento do sistema.

**Instruções**

* Data de **Entrega**: **04/06**
* Realizar apenas uma entrega por grupo (eleger um “representante” para fazer o upload dos entregáveis)
  + **Disponibilizar** os entregáveis na área de **Tarefas do Teams**, dentro da tarefa descrita “Global Solution 2021/1 - Agile Software Design”
  + A tarefa ficará aberta para entregas até as 23:59 do dia 04/06, mas atenção: Não serão permitidas entregas posteriores a data e hora informada;
  + Atenção ao fazer o upload do arquivo correto, contendo a resolução completa da atividade.
  + Não será aceita nenhuma entrega fora do prazo e por outro canal.

**Entregáveis**

Cada grupo deverá desenvolver:

1. O backlog do produto, contendo as histórias de usuário, ordenadas por prioridades, de, no mínimo, 2 cenários entre os vários apresentados no case do Gulliver. Essa entrega deverá ser um arquivo excel.
2. O diagrama de caso de uso de um dos cenários escolhidos no item 1. O diagrama deverá ser detalhado e conter as funcionalidades e regras apenas do cenário em questão. Essa entrega deverá ser uma imagem JPEG.

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Disciplina: **AI & Chatbot**

Prof. Henrique Ferreira dos Santos: [profhenrique.santos@fiap.com.br](mailto:profhenrique.santos@fiap.com.br)

Prof. Marcelo Carpinette Grave: [profmarcelo.grave@fiap.com.br](mailto:profmarcelo.grave@fiap.com.br)

**Objetivos**

* Aplicar os conhecimentos de construção de Chatbots e utilização de serviços de Inteligência Artificial para desenvolver uma solução ao cenário apresentado.
* Construir um bot integrado ao Telegram que implemente um sistema de auxílio a viajantes;

**Instruções**

* Data de **Entrega: Até 11/06 às 23:59**
* Realizar apenas uma entrega por grupo (eleger um “representante” para fazer o upload dos entregáveis);
* Com base no estudo de caso **Gulliver Traveller**, a equipe deve escolher **DOIS** dos seguintes cenários de interação:
  + Como chegar;
  + Dicas úteis;
  + Onde se hospedar;
  + Aluguel de carro;
  + História;
  + Cultura;
  + Parques;
  + Gastronomia;
  + Vida Noturna;
  + Entretenimento.
* O bot no Watson Assistant deve ser capaz de interagir com os **DOIS** cenários escolhidos. Lembre-se de usar entidades, intenções e variáveis de contexto;
* É obrigatório o uso de intenções, entidades e variáveis de contexto;
* A integração no Node-RED deve conectar o bot **apenas por texto** com o Telegram;
* Além disso o bot deve ser capaz de entender **mais de uma língua** (considere, por exemplo, que o bot é capaz de receber e responder em português e inglês);

**Entregáveis**

* Arquivo .txt:
  + **NOMES** e **RMs** dos integrantes do grupo,
  + **Credenciais de todos os serviços** utilizados**;**
  + Nome do Bot do Telegram;
  + Descrição dos **DOIS cenários** escolhidos
  + Quaisquer comentários adicionais que o grupo ache pertinente sobre a solução construída;
* Arquivo **.json do skill de conversação** do Watson Assistant implementando o fluxo de diálogo do bot;
* Arquivo .**json do fluxo de integração** do Node-RED;
* Todos os arquivos devem ser compactados no formato .zip e submetidos na tarefa **Global Solution 2021/1: AI & Chatbot** do Teams.
* Formato dos arquivos:
  + Arquivo Watson Assistant: 1TDSX\_WA\_NomeGrupo\_AI&Chatbot.json
  + Arquivo do NODE-RED: 1TDSX\_NR\_NomeGrupo\_AI&Chatbot.json
  + Arquivo de texto: 1TDSX\_NomeGrupo\_AI&Chatbot.txt
  + Arquivo ZIP: 1TDSX\_NomeGrupo\_AI&Chatbot.zip
    - X = Turma
    - NomeGrupo = nome do grupo escolhido pelos alunos participantes

**DICAS**

Existe mais de uma forma de criar um sistema que entende mais de uma língua. Em todos os casos você deverá usar o Watson Language Translator para a tarefa. Você pode usar um switch no Node-RED, ou capturar entidades e variáveis de contexto no Watson Assistant, ou ainda utilizar algum nó adicional de identificação de língua**.**

Os parâmetros de língua de destino e língua de origem podem ser configurados usando as variáveis/propriedades msg.srclang e msg.destlang como entrada do Watson Language Translator. Para a resposta completa do Watson Language Translator, verifique a propriedade/variável msg.translation.

**ATENÇÃO**

* Será descontado 1,0 ponto, caso os nomes e os formatos dos arquivos solicitados não estejam em conformidade com o requisitado.
* Será descontado 1,0 ponto, caso o arquivo entregue não tenha no arquivo de texto, o RM e nome dos componentes em ordem alfabética.

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Disciplina: **Computational Thinking Using Python**

Prof. Eduardo Kazuaki Gondo: [profeduardo@fiap.com.br](mailto:profeduardo@fiap.com.br)

Profa. Fernanda Pereira Caetano: [proffernanda.caetano@fiap.com.br](mailto:proffernanda.caetano@fiap.com.br)

Prof. Hellynson Cassio Lana: [profhellynson.lana@fiap.com.br](mailto:profhellynson.lana@fiap.com.br)

**Entregáveis:** Será considerado o mesmo conteúdo cobrado na disciplina de Domain Drive Design.

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Disciplina: **Database Modeling & SQL**

Profa. Rita de Cássia: rita@fiap.com.br

Prof. Salvio Padlipskas: salvio@fiap.com.br

**Objetivos**

* Colocar em prática as técnicas aprendidas nas aulas de Modelagem de Dados no nível Lógico.

**Instruções**

* Data de **Entrega**: **04/06**
* Realizar apenas uma entrega por grupo (eleger um “representante” para fazer o upload dos entregáveis)
* **Disponibilizar** os entregáveis no **Teams**, na área “Geral”, dentro da tarefa descrita “Global Solution 01: Modelagem Lógica” com a categoria “Database Modeling & SQL”:
  + Atenção com o prazo de entrega (não serão permitidas entregas posteriores a data informada);
  + Atenção ao fazer o upload do arquivo correto, contendo a resolução completa da atividade.

**Entregáveis**

* Descrever o objetivo da solução definida pelo grupo e quais são as informações necessárias a persistir. Inclua as regras de negócio necessárias que devem apoiar a construção do modelo de dados relacional.
* **PDF do MER Lógico (gerado a partir do Data Modeler)**

**Criar um arquivo no formato PDF**, contendo a modelagem de dados, referente ao cenário escolhido pelo grupo.

**Atenção:**

Gerar o PDF, através do DATA MODELER, utilizando a visualização da **notação da Engenharia da Informação.**

* + **1TDSX\_NomeGrupo\_MER\_LOGICO.PDF**
    - X = turma
    - NomeGrupo = nome do grupo escolhido pelos alunos participantes

**ESPECIFICAÇÕES DO MODELO LÓGICO**

* Criar o modelo entidade relacionamento (MER) a partir da ferramenta DATA MODELER e das regras de negócio estabelecidas.
* O modelo proposto deve incluir os relacionamentos necessários, conforme o cenário escolhido pelo grupo.
* Nomear os relacionamentos com o verbo adequado.
* Adotar o padrão para os nomes de tabelas e colunas, conforme apresentado em aula em regras de nomenclatura.
* Indicar entidades fracas e associativas, caso existam, com cores diferenciadas e/ou anotação indicativa.
* O modelo deve ter, no mínimo 5 entidades, que descrevam as necessidades de armazenamento de acordo com o cenário escolhido pelo grupo.

**DICAS**

**1.** Gerando o arquivo no formato **PDF ATRAVÉS DO DATA MODELER:**

Conforme imagem abaixo, selecione:

1. Opção ARQUIVO do menu;
2. Opção Imprimir Diagrama;
3. Opção Para Arquivo PDF.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

1. Criar uma **anotação no Data Modeler** contendo o **RM** e **Nome Completo** de todos os integrantes do grupo (em ordem alfabética).

Selecione a opção Nova observação, conforme imagem abaixo:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

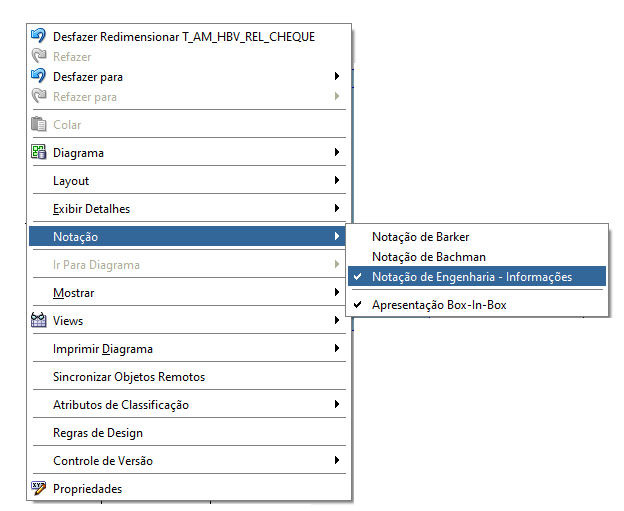
Informe o RM e o nome completo de cada componente em ordem alfabética

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

1. Selecionando a **notação da Engenharia da Informação**:

Na área branca de desenho do modelo, clique com o botão direito do mouse e selecione a opção, conforme imagem abaixo:

****

**Atenção**

* Será descontado 2,0 pontos, caso não seja utilizada a convenção de nomenclatura estabelecida em aula.
* Será descontado 1,0 ponto, caso o arquivo não seja gerado na notação solicitada (Engenharia da Informação) e no formato PDF.
* Será descontado 1,0 ponto, caso os nomes dos arquivos solicitados, não estejam em conformidade.
* Será descontado 1,0 ponto, caso o arquivo entregue não tenha nas anotações, o RM e nome dos componentes em ordem alfabética.

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Disciplina: **Doman Driven Design**

Prof. Cálisson Nícolas Carvalho Araújo - profcalisson.araujo@fiap.com.br

Prof. Fernando Luiz de Almeida - proffernando.almeida@fiap.com.br

Prof. João Carlos Lima - profjoao.silva@fiap.com.br

Prof. Thiago T I Yamamoto - profthiagoy@fiap.com.br

**Objetivos**

* Colocar em prática as técnicas de Programação Orientada a Objetos aprendidas nas aulas de Doman Driven Design.

**Instruções**

* Com base no estudo de caso “Gulliver Traveller”, a equipe deve escolher 5 entidades de grande relevância para o projeto durante o processo de levantamento de requisitos e especificação.
* Com as entidades escolhidas, a equipe deve elaborar os seus respectivos Diagramas de Classes usando a ferramenta Lucidchart ou similar. Esses diagramas devem conter além dos nomes das Classes, seus atributos e métodos. Lembrem-se de aplicar a técnica de encapsulamento e indicar os métodos específicos que contenham alguma regra de negócio, além dos métodos getters e setters.
* Após a elaboração dos Diagramas, a equipe deve iniciar a programação destas usando a linguagem Java. Criem as classes de forma organizada e pensem sempre na aplicabilidade de técnicas que facilitam a manutenção futura do código.
* Construam uma classe de teste para cada entidade, buscando mostrar todo o seu funcionamento através de objetos, métodos e demais recursos.
* Todas as entregas devem ser feitas via Teams (tarefa a ser criada por cada professor) na data estabelecida abaixo por apenas um integrante da equipe. Lembrem-se de incluir um arquivo com o nome completo e RM de todos.

**Entregáveis**

04/06

* **Diagrama de Classes** em arquivo PDF ou Imagem.

11/06

* **Código fonte** das Classes Java (enviar o projeto feito no Eclipse).

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Disciplina: **Responsive Web Development**

Prof. Luís Carlos S. Silva : [lsilva@fiap.com.br](mailto:lsilva@fiap.com.br)

Prof. Alexandre Carlos de Jesus : [profalexandre.jesus@fiap.com.br](mailto:profalexandre.jesus@fiap.com.br)

**Objetivos**

* Criar o front-end de uma aplicação utilizando todos os conhecimentos adquiridos durante as aulas do semestre.

**Instruções**

Como vimos no case, a Traveller tem vários cenários que a compõe como:

* Como chegar;
* Dicas úteis;
* Onde se hospedar;
* Alugue seu carro;
* História;
* Cultura;
* Parques;
* Gastronomia;
* Vida Noturna e;
* Entretenimento.

Vocês deverão desenvolver a página principal do site e **dois** destes cenários. Poderá ser utilizado HTML5, CSS3 (Flexbox), Javascript e Bootstrap para criação das páginas. O projeto, além da página principal e dos cenários escolhidos, também deverá ter uma página de “Quem somos”, com os componentes do grupo e o principal papel no projeto.

Serão avaliadas características no projeto como: organização de arquivos e códigos, semântica, responsividade e um layout rico e informativo que traga uma boa experiência para o usuário.

**Entregáveis**

11/06

* Pasta compactada do projeto web proposto com o nome do grupo;